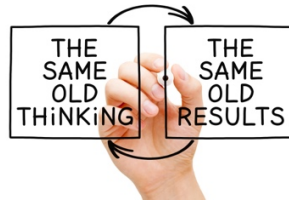


Eksempel: 1 – dags Design Thinking Workshop

Innledende teori, egenoppgaver og gruppeøvelser + presentasjoner i plenum

Program



09:30	Introduksjon til Design Thinking: Hvorfor Design Thinking har blitt så populær, eksempler, forklaring på prosess, suksesskriterer og hvordan man bruker metodikken + noen kreative øvelser
10:30	Pause og inndeling i grupper
10:45	Undersøkelsesfase: presentasjon av «Hvordan kan vi» spørsmål og hvordan man kan identifisere problemer, intervjueteknikk, brukerhistorier, utvikling av personas m.m - grupperefleksjoner
12:00	Lunsj
13:00	Problemdefineringsfase: hvordan konkretisere og definere mål for potensielle nye løsninger – grupperefleksjoner
14:00	Ideation = systematisk tilnærming til å komme opp med så mange ideer som mulig. Egenoppgaver og grupperefleksjoner samt konkrete øvelser.
15:00	Kaffepause
15:15	Ideation = Hvordan velge den beste ideen Kategorisering, sommerfugltesting etc. Grupper og plenum
16:30	Kaffepause
16:45	Prototyping: kjapt og enkelt Individuelle oppgaver og i gruppen
17:15	Testing: løser vi et relevant problem og for hvem
17:45	Oppsummering
18:00	Slutt